

Generalversammlung Hobby-Fußball-Liga Graz

Tätigkeitsbericht 2015



Ligabetrieb 2015: Rückblick

- ■3. Jahr mit **Ehrenkodex**
 - Fair-Play Bewußtsein erhöht
 - 2012: 5 Schiedsgericht Fälle, 2013+2014: keine!
 - 2015: 1 Fall neues Team FK Graz ->
 - Spielerausschluss
- ■3. Saison **Probeliga für Neueinsteiger** (Aug –Nov 2015)
 - 5 neue Teams (Party Rock United, FC Pub o'Cino, The Grazy Ones, 1. FC Barfuß Bethlehem, Phönix Neuhart, Dynamo Wings Graz)
 - Graz Lions → während Probeliga wieder ausgestiegen
 - → Verläßlichkeit der Teams geprüft und erhöht



Saisonauftakt (10.1.2015)





Saisonauftakt (10.1.2015)







Meister Cup (16.5.2015)





Meister Cup (16.5.2015)































HFL Pokal (19.9. und 21.11.2015)

"Kampf der Giganten"

18.11.2015 10:16 | HFL Graz

Spannung beim Pokal Finale ist vorprogrammiert

Pl.	Name	Sp	S	U	N	TD	TV	F
1.	NK Vinko-Verpackungen	18	15	1	2	55	81 : 26	46
2.	Eggenberg 04	17	13	3	1	49	77 : 28	42
3.	Oranje	19	9	7	3	21	67 : 46	34
4.	Die Überspitzen	18	9	4	5	20	71:51	31

Noch nie in der Geschichte der HFL hat es das gegeben – dass die 4 top-platzierten der 1. Liga im Halbfinale des HFL Pokals aufeinander treffen!



HFL Pokal (19.9. und 21.11.2015)









Kommunikation im HFL Vorstand

- ■Hautkommunikation über email
- ■Online Dokumente
- ■5 Vorstandsitzungen 2015:
 - Februar, März, Juni, Oktober, November 2015
 - 18:30 open end
 - Teilw. im "Venuzle Head Quarter"



Aufgaben für den Spielbetrieb

- ■Sonderfälle geklärt
- Außernatürliche Einigungstermine auf HP eintragen
- ■Regelwerkverbesserungsvorschläge erarbeitet
- ■Kaderlistenprüfung
 - -Persönliche Daten
 - -Fotos
 - -Vereinsspieler

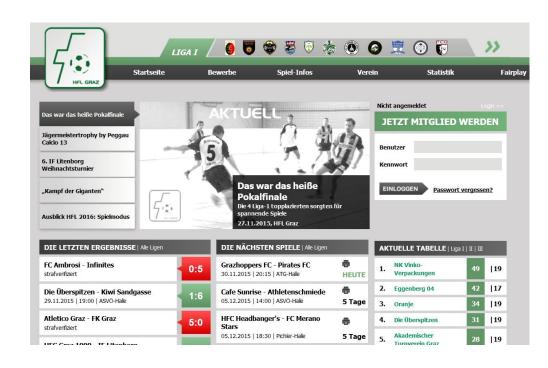


Neue Software für Kaderlistenüberprüfung ab 2015

- ■Knapp 1000 Spieler in HFL
 - -2xJahr Prüfen von: Foto, Geb.Datum, Vereinsspieler?!
- **■**Externer Programmierer beauftragt
- ■Ab 2015: automatisiert
 - -Liefert mögliche Vereinsspieler
 - -Nur mehr diese händisch checken
- **■**Software wird noch weiter verbessert



Verbesserung der neue HFL Homepage



Inhalte leichter finden:

- Menüs überarbeitet

Inhalte schneller erreichen:

- Zusätzliche Links, z.B. Startseite

Funktionalität verbessern:

 Kleine Änderungen an verschiedenen Stellen

Neue Ideen:

- Neuer Server
- Ladezeit verkürzen
- Bereich für Anmeldung neuer Teams
- "Team sucht Spieler" Seite
- Teile als Handyversion
- Einige kleine Verbesserungen
 - -> ToDo Liste für Programmierer



Fairness Voting am Spielbericht



Bisher:

- Einmaliges Voting am Ende der Saison

Neue Idee:

 Fairness-Gedanke auch unterm Jahr in den Vordergrund rücken





Kommunikation mit Schiedsrichter

- Schiedsrichter beobachten
- ■Feedback von Teams über Schiedsrichter
- ■Feedback an Schiedsrichter
 - Z.B. mehr Pfeifen
 - Bei aufkommendem Tumult dazwischen gehen
 - Shake-Hands vor Spiel anleiten



Inventar, Druck & Media

- **■Neues HFL Banner**
 - Bei HFL Events aufgehängt
- ■Hochwertige HFL Spielbälle
 - Für HFL Events
- ■Schiritrikot für Michi Wagner
- **■Bedruckte HFL-Überzieher**
 - Vor allem für HFL Turnier



Kooperation mit "Sicher Leben in Graz"

- ■Treffen mit Werner Midl (Geschäftsführer)
- **■**Idee
 - -junge Afghanen in Teams integrieren
- ■Treffen im Rathaus
 - -Kurt Hohensinner (Stadtrat Integration/Sport)
 - -Mag. Peinhaupt (Leitung Sportamt Graz)
- ■Info Mail an HFL Teams
- ■Geplant: Start 2016











Fazit über 2015 bisher

Sehr gute Zusammenarbeit im Vorstand

- einiges weiter bekommen + ein paar neue Ideen
- auch wenn nicht immer alles ganz schnell geht

■Gutes Mitmachen der HFL Teams

- kaum Problemfälle
- gutes Fair-Play Bewusstsein



Ideen und Visionen für 2016

- HFL Webside weiter Verbesserung
 - –Möglichst viel automatisieren/vereinfachen
- Fair-Play Gedanke weiter fördern
- ■HFL **Rahmenprogramm** wie 2015
 - -HFL Turnier + Sommerfest
 - -z.B. Freigetränk bei HFL Evnets
 - -Fair-Play Preise aufpeppen





Ideen und Visionen für 2016

■Neue HFL Mitarbeiter

- Vorstandstätigkeit
- Bereich Medien
- Softwareentwicklung
- Eventgestaltung wie z.B.
 HFL-Turnier
- Sticker Album
- Eigene Ideen?!





Fragen?

